

# Proste w geometrii kwadratu

Stanisław Szymański

W pracach [1] i [2] zawarte są podstawowe określenia geometrii lokalnie euklidesowych oraz podano ich klasyfikację w oparciu o jednostajnie nieciągłe grupy przekształceń izometrycznych płaszczyzny euklidesowej. Celem artykułu jest scharakteryzowanie prostych w geometrii kwadratu oraz opis pewnego zjawiska fizycznego za pomocą tej geometrii. Niech na płaszczyźnie euklidesowej dany będzie kwadrat  $ABCD$ . Zbiór  $\mathcal{G}$  geometrii kwadratu, jak sama nazwa wskazuje, stanowią będą punkty wewnętrzne tego kwadratu oraz punkty znajdujące się na bokach z tą jednak modyfikacją, że punkty leżące na przeciwległych bokach będą utożsamiane, jeżeli można je połączyć odcinkiem równoległym do pozostałych dwóch boków. Odległość  $\varrho$  między punktami  $A$  i  $B$  będzie realizowana po najkrótszej linii  $f$ , łączącej te punkty, przy czym linia  $f$  może rozpadać się na skończoną ilość krzywych rozłącznych  $f_1, f_2, \dots, f_n$  takich, że krzywa  $f_i$  kończy się, a  $f_{i+1}$  zaczyna się w punktach utożsamionych dla  $i = 1, 2, \dots, n - 1$ . Geometria kwadratu  $\Sigma = (\mathcal{G}, \varrho)$  jest geometrią lokalnie euklidesową [1]. Z kolei rozpatrzmy również geometrię lokalnie euklidesową  $\Sigma_\Gamma = (\mathcal{G}, \tilde{\varrho})$ , która odpowiadać będzie jednostajnie nieciągłej grupie przekształceń izometrycznych płaszczyzny euklidesowej  $\Gamma = [T_{\overline{AB}}, T_{\overline{AD}}]$ , gdzie translacje  $T_{\overline{AB}}$  i  $T_{\overline{AD}}$  są generatorami grupy  $\Gamma$ . Elementami grupy  $\Gamma$  są więc translacje postaci  $T_{\vec{x}}$ , gdzie  $\vec{x} = m \cdot \overline{AB} + n \cdot \overline{AD}$ ,  $m, n \in \mathcal{Z}$ . Punkt  $\tilde{A} \in \tilde{\mathcal{G}}$  geometrii  $\Sigma_\Gamma$  jest wyznaczony przez orbitę  $\mathcal{A}$  generowaną przez punkt  $A$ , zaś odległość

$$\tilde{\varrho}(\tilde{A}, \tilde{B}) = \min\{|AB|, A \in \mathcal{A}, B \in \mathcal{B}\},$$

gdzie  $|AB|$  oznacza odległość euklidesową punktów  $A$  i  $B$  na płaszczyźnie. Geometrie  $\Sigma = (\mathcal{G}, \rho)$  i  $\Sigma_\Gamma = (\tilde{\mathcal{G}}, \tilde{\rho})$ , co wykazano w pracy [1], są równoważne, tzn. istnieje odwzorowanie wzajemnie jednoznaczne  $h : \mathcal{G} \rightarrow \tilde{\mathcal{G}}$  zachowujące odległość:  $\rho(A, B) = \tilde{\rho}(h(A), h(B))$ . O lokalnej euklidesowości geometrii  $\Sigma_\Gamma$  świadczy fakt, że odległość euklidesowa punktów  $A$  i  $B$  koła o dowolnym środku i promieniu  $r = \frac{|AB|}{4}$  jest równa odległości  $\tilde{\rho}(\tilde{A}, \tilde{B})$ . Rozbicie punktów płaszczyzny euklidesowej na orbity jest relacją równoważności. Punkty  $A$  i  $B$  na płaszczyźnie euklidesowej są równoważne jeżeli istnieją liczby  $m, n \in \mathcal{Z}$  takie, że  $T_{m \cdot AB + n \cdot AD}^{-1}(A) = B$ . Przy powyższym odwzorowaniu  $h$  każdej figurze geometrycznej (w kwadracie) w geometrii  $\Sigma$  odpowiada figura w geometrii  $\Sigma_\Gamma$ . I tak prostą w geometrii  $\Sigma$  nazywamy tę linię  $l$  w kwadracie, której odpowiada przy odwzorowaniu  $h$  prosta na płaszczyźnie, tzn. dla której suma mnogościowa orbit  $h(A)$ ,  $A \in l$ , jest prostą na płaszczyźnie. Długość prostych w kwadracie może być skończona lub nieograniczona. Prosta zamknięta w kwadracie to taka prosta  $l$ , po której poruszając się w dowolnym kierunku powrócimy do punktu wyjściowego, natomiast poruszając się na odpowiadającej jej prostej  $\tilde{l} = h(l)$  na płaszczyźnie euklidesowej dojdziemy do punktu równoważnego z punktem wyjściowym.

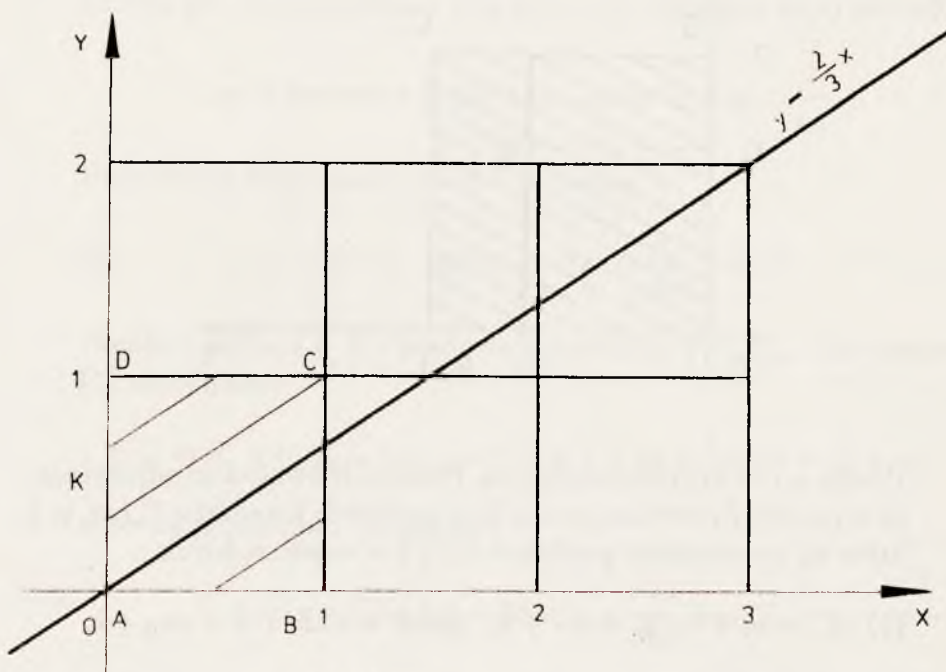
**Twierdzenie 1** *Jeżeli współczynnik kierunkowy prostej  $\tilde{l}$  o równaniu  $y = ax + b$  jest liczbą wymierną, to odpowiadająca jej prosta  $l$  w kwadracie jest zamknięta, natomiast gdy współczynnik ten jest liczbą niewymierną, to prosta  $l$  jest nieskończona i przechodzi dowolnie blisko koło każdego punktu kwadratu.*

Dowód. Niech rozważany kwadrat  $ABCD$  będzie kwadratem jednostkowym.

1.  $a = p/q$ ,  $p, q \in \mathcal{Z}$  ( $a$  — liczba wymierna).

Punkty  $\tilde{P}_1(\tilde{x}_1, \tilde{y}_1)$  i  $\tilde{P}_2(\tilde{x}_1 + q, \tilde{y}_1 + p)$  są równoważne i jeżeli  $\tilde{P}_1 \in \tilde{l}$ , to  $\tilde{P}_2 \in \tilde{l}$ . Oznacza to, że odpowiadająca prostej  $\tilde{l}$  prosta  $l$  w kwadracie jest zamknięta. Na rysunku 1 przedstawiono prostą  $l$

w kwadracie, dla której  $\bar{l}$  ma równanie  $y = \frac{2}{3}x$ .

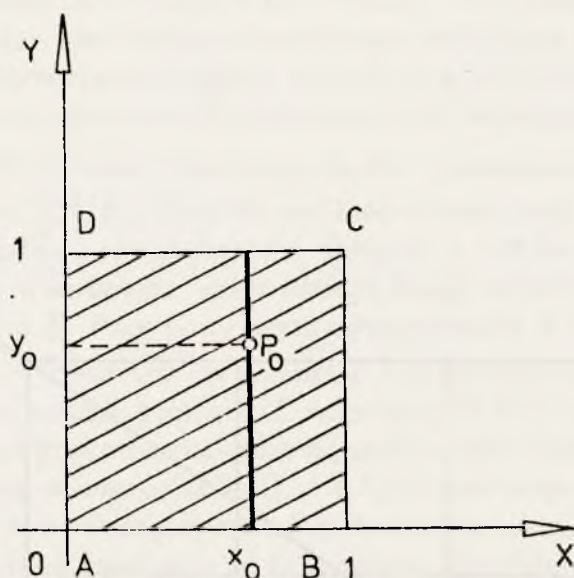


Rys. 1

2. Niech  $a$  będzie liczbą niewymierną.

Rozpatrzmy dowolny punkt wewnętrzny kwadratu  $P_0(x_0, y_0)$  oraz prostą  $l_0$  przechodzącą przez punkt  $P_0$  i równoległą do boku  $AD$

(rys. 2).



Prosta  $l_0$  jest krzywą zamkniętą. Prosta  $l$  w kwadracie odpowiadająca prostej  $\tilde{l}$  przecina prostą  $l_0$  w punktach kwadratu  $P_n(x_0, y_n)$ , które są równoważne punktom  $\tilde{P}_n \in \tilde{l}$  o współrzędnych

$$(1) \quad \tilde{x}_n = x_0 + n, \quad \tilde{y}_n = an + \tilde{b}, \quad \text{gdzie } n \in \mathcal{Z} \text{ i } \tilde{b} = ax_0 + b.$$

Z kolei wykażemy, że jeżeli  $m \neq n$ , to  $P_m \neq P_n$ . Załóżmy, że  $m \neq n$  oraz  $\tilde{P}_m$  i  $\tilde{P}_n$  są równoważne na  $\tilde{l}$ . Wówczas zgodnie z (1) otrzymujemy

$$\tilde{x}_m - \tilde{x}_n = m - n \quad \text{i} \quad \tilde{Y}_m - \tilde{Y}_n = a(m - n).$$

Z drugiej strony z równoważności punktów  $\tilde{P}_m$  i  $\tilde{P}_n$  wynika, że istnieje liczba całkowita  $k \in \mathcal{Z}$  taka, że zachodzi

$$\tilde{Y}_m - \tilde{Y}_n = k.$$

Stąd  $\frac{k}{m-n} = a$ , czyli  $a$  jest liczbą wymierną, co sprzeczne jest z założeniem.

Weźmy dowolną liczbę  $\varepsilon > 0$ . Wówczas istnieje taka liczba naturalna  $n_0$ , że  $\frac{1}{n_0} < \varepsilon$ . Podzielmy odcinek jednostkowy  $l_0$  na  $n_0$  równych części punktami  $Q_i \left(x_0, \frac{1}{n_0}\right)$ ,  $i = 1, \dots, n_0$ . Ponieważ liczba punktów  $P_n$  jest nieskończona, zaś liczba odcinków wynosi  $n_0$ , to istnieją co najmniej dwa punkty  $P_n$  i  $P_m$ , gdzie  $m \neq n$ , należące do tego samego odcinka. Z kolei oznacza to, że istnieje liczba całkowita  $k \in \mathcal{Z}$  taka, że  $\widetilde{y}_n - (\widetilde{y}_m + k) < \frac{1}{n_0}$  i zgodnie z (1) zachodzi

$$an + \widetilde{b} = am + \widetilde{b} + k + \alpha, \quad \text{gdzie } 0 < \alpha < \frac{1}{n_0}.$$

Przyjmując oznaczenie  $r = n - m$  mamy

$$(2) \quad ar = \alpha + k, \quad \text{gdzie } 0 < \alpha < \frac{1}{n_0}, k \in \mathcal{Z}.$$

Ustalmy liczbę  $s \in \mathcal{Z}$  i porównajmy punkty  $P_s$  i  $P_{s+r}$ . Ze wzorów (1) otrzymamy

$$\widetilde{x}_{s+r} = \widetilde{x}_s + r, \quad \widetilde{y}_{s+r} = a \cdot (s+r) + \widetilde{b} = as + \widetilde{b} + ar = \widetilde{y}_s + ar,$$

a po uwzględnieniu (2) mamy

$$\widetilde{y}_{s+r} = \widetilde{y}_s + k + \alpha, \quad 0 < \alpha < \frac{1}{n_0}, k \in \mathcal{Z},$$

co oznacza, że odległość między punktami  $P_s$  i  $P_{s+r}$  jest mniejsza od  $\frac{1}{n_0}$ . Biorąc więcej niż  $\frac{1}{\alpha}$  odcinków  $[P_{ir}, P_{(i+1)r}]$ ,  $i = 0, 1, \dots$ , pokryjemy całą prostą  $l_0$  i punkt  $P$  będzie należeć do jednego z tych odcinków tzn. istnieje punkt  $P_{ir}$  taki, że  $\varrho(P_{ir}, P) \leq \alpha < \frac{1}{n_0} < \varepsilon$ .

### Przykład.

Rozpatrzmy układ planet  $A$  i  $B$ , które krążą ze stałymi prędkościami kątowymi odpowiednio  $\omega_1$  i  $\omega_2$  po współśrodkowych orbitach o promieniu  $r_1$  i  $r_2$ , gdzie  $r_1 < r_2$ .

Załóżmy, że płaszczyzny orbit są różne i planeta  $A$  jest widziana przez obserwatora znajdującego się w środku orbit  $O$  pod kątem  $\gamma_1$ , zaś  $B$  pod kątem  $\gamma_2$  ( $\gamma_1 < \gamma_2$ ). Oznaczmy przez  $A_0$  i  $B_0$  położenie



planet w czasie rozpoczęcia ich obserwacji ( $t = t_0$ ). Położenie planety  $A$  w czasie  $t$  określone będzie kątem  $\varphi$  między półprostymi  $OA_0^-$  i  $OA^+$ , gdzie  $A$  również oznacza położenie planety  $A$  w czasie  $t$ . Analogiczne położenie planety  $B$  określone jest kątem  $\psi$ . W takim razie każde położenie planet jest całkowicie określone parą liczb  $(\varphi, \psi)$ , gdzie  $0 \leq \varphi < 2\pi$  i  $0 \leq \psi < 2\pi$ . Zbiór wszystkich punktów położen  $(\varphi, \psi)$  planet stanowi na płaszczyźnie euklidesowej we współrzędnych kartezjańskich  $\varphi, \psi$  kwadrat o boku  $2\pi$ , przy czym

$$(0, \psi) = (2\pi, \psi) \text{ i } (\varphi, 0) = (\varphi, 2\pi),$$

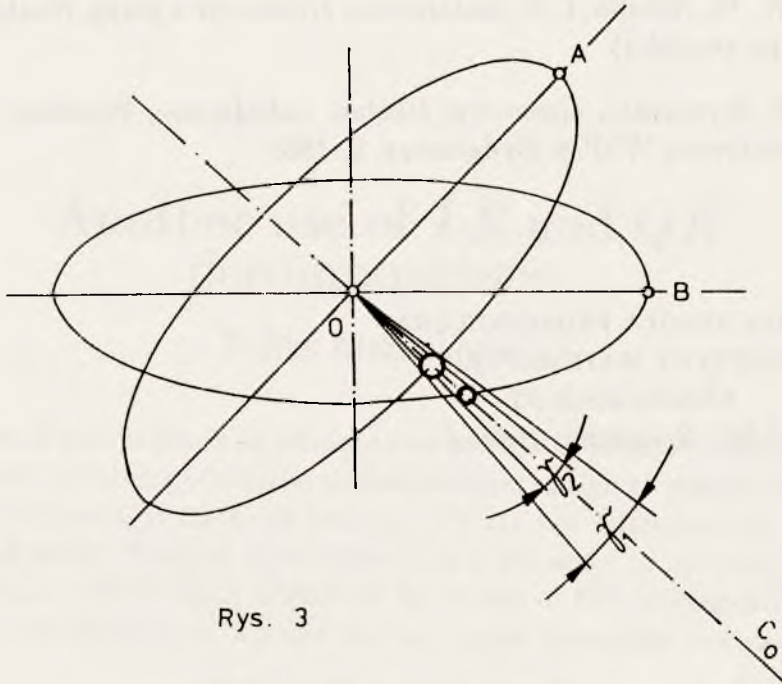
czyli powyższy układ planetarny jest scharakteryzowany punktami geometrii kwadratu.

Z kolei wykażemy, że jeżeli  $\omega_2/\omega_1$  jest liczbą niewymierną, to obserwator w punkcie  $O$  zaobserwuje nieskończenie wiele zaćmień. Zaćmienie zachodzi w dany moment czasu  $t$ , gdy planety  $A$  i  $B$  znajdują się będą dostatecznie blisko jednej z dwóch półprostych powstałych z rozbicia przez punkt  $O$  prostej krawędziowej utworzonej z przecięcia płaszczyzn orbitalnych. Dokładniej, jeśli  $(\varphi_0, \psi_0)$ , oznacza punkt w kwadracie odpowiadający położeniu planet na półprostej  $OC_0^-$  (rys. 3), to zaćmienie nastąpi, jeśli punkt  $(\varphi, \psi)$ , kwadratu odpowiadający położeniu planet w czasie  $t$  spełnia nierówność

$$(3) \quad |\varphi - \varphi_0| + |\psi - \psi_0| < \gamma_1 - \gamma_2.$$

Takie punkty  $(\varphi, \psi)$  tworzą również kwadrat o środku  $(\varphi_0, \psi_0)$  i prze-

kątnej  $2(\gamma_1 - \gamma_2)$ .



Rys. 3

Jeśli w momencie  $t = 0$  położenie środków planet  $A$  i  $B$  określone jest kątami  $\alpha$  i  $\beta$ , to w czasie  $t$

$$\varphi = \omega_1 t + \alpha, \quad \psi = \omega_2 t + \beta.$$

Stąd otrzymujemy

$$\frac{\psi - \beta}{\varphi - \alpha} = \frac{\omega_1}{\omega_2}$$

tzn.  $\psi = \frac{\omega_1}{\omega_2} \varphi + \lambda$ , gdzie  $\lambda = -\frac{\omega_1}{\omega_2} \alpha + \beta$ .

Ostatnie równanie jest równaniem prostej o współczynniku kierunkowym  $\omega_1/\omega_2$ , dlatego położenia planet w różne momenty czasowe wykreślają prostą w kwadracie. Jeżeli  $\omega_1/\omega_2$  jest liczbą niewymierną, to na podstawie udowodnionego wyżej twierdzenia prosta ta przechodzi dowolnie blisko koło każdego punktu kwadratu, a zatem w szczególności przechodzi dowolnie blisko punktu  $(\varphi_0, \psi_0)$ , tzn. istnieje nieskończenie wiele punktów na tej prostej  $(\varphi, \psi)$ , które spełniają nierówność (3).

**Literatura.**

- [1] W. W. Nikulin, I. R. Szafarewicz, *Geometrie i grupy*, Nauka, 1983  
(po rosyjsku)
- [2] S. Szymański, *Geometrie lokalnie euklidesowe*, Problemy Matematyczne WSP w Bydgoszczy, 9, 1988

WYŻSZA SZKOŁA PEDAGOGICZNA  
INSTYTUT MATEMATYKI  
*Chodkiewicza 30*  
*85-064 Bydgoszcz, Poland*

*Received before 23.12.1988*